

## 软件创意编程

### 一、参赛范围

1. 参赛组别：小学低年级组（1-3 年级）、小学高年级组（4-6 年级）、初中组。

2. 参赛人数：1 人。

3. 指导教师：1 人（可空缺）。

4. 每人限参加 1 个赛项。

组别确定：以地方教育行政主管部门（教委、教育厅、教育局）认定的选手所属学段为准。

### 二、竞赛环境

1. 竞赛平台：参赛选手使用官方竞赛平台进行比赛。

2. 网络环境：在能满足竞赛需求的联网环境下进行。

3. 浏览器：仅使用谷歌 Chrome 浏览器（PC 版 v55 及以上、苹果版 v79 及以上）。

4. 编程电脑：参赛选手自备竞赛用笔记本电脑，并保证比赛时笔记本电脑电量充足（可自备移动充电设备），Windows7 系统及以上或苹果系统 10.9 及以上，有内置或外接摄像头、音频输入及输出。

5. 监考说明：线上比赛监考软件由参赛选手按照竞赛平台公布的具体操作要求自行安装，并自备手机、平板电脑等相关设备。

### 三、竞赛流程

#### （一）报名

选手须登录 NOC 大赛官网（[www.noc.net.cn](http://www.noc.net.cn)）进行报名，具体报名起止时间以官方公布为准。

#### （二）初赛

报名成功的选手，需在官方规定的比赛时间内完成比赛内容，并产生入围复赛的选手。

#### （三）复赛

晋级复赛的选手，需在官方规定的比赛时间内完成比赛内容，并产生入围全国决赛的选手。

#### （四）全国决赛

晋级全国决赛的选手，需在官方规定的比赛时间内完成比赛内容，并确定全国决赛一、二、三等奖。

### 四、竞赛内容

#### （一）编程语言

小学低年级组仅限使用图形化编程语言；小学高年级组图形化编程语言或 Python 语言二选一；初中组 Python 语言或 C++语言二选一。

#### （二）初赛

1. 形式：参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行线上限时答题，超时自动提交，限 1 次答题机会。

2. 题型、题量：均为客观题，包括判断、单选、多选、填空，小学低年级组、小学高年级组（图形化）均为 50 道题；小学高年级组（Python）、初中组（Python）、初中组（C++）均为 40 道题。

3. 时长、分值：限时 60 分钟，满分 100 分。

4. 晋级：根据成绩排名产生入围复赛的选手，若成绩相同，用时少者排名靠前。

5. 比赛时间以竞赛平台公布为准。

### （三）复赛

1. 形式：晋级复赛的选手在规定时间内登录竞赛平台完成编程操作题，超时自动提交，限 1 次答题机会。

2. 题型、题量：要按照题目的要求完成编程操作，共计 7 道题目。

3. 时长、分值：限时 90 分钟，满分 100 分。

4. 晋级：根据成绩排名产生入围决赛的选手，若成绩相同，用时少者排名靠前。

5. 比赛时间以竞赛平台公布为准。

### （四）全国决赛

#### 1. 形式

（1）小学低年级组、小学高年级组（图形化）晋级全国决赛的选手在规定时间内登录官方竞赛平台，依据现场公布的主题进行限时作品创作并提交（作品类型包括但不限于游戏制作、互动艺术、场景故事、实用工具、科学模拟等）。

(2) 小学高年级组 (Python)、初中组晋级全国决赛的选手在规定时间内登录官方竞赛平台,依据现场公布的题目及相关说明完成程序设计并提交。

## 2. 提交

选手可以多次修改代码和多次提交,以最后一次提交为准,超时自动提交。

## 3. 时长

(1) 小学低年级组、小学高年级组 (图形化) 作品创作与提交限时 90 分钟。

(2) 小学高年级组 (Python)、初中组 (Python) 程序设计与提交限时 90 分钟。

(3) 初中组 (C++) 程序设计与提交限时 120 分钟。

# 五、评比标准

## (一) 初赛

| 指标  | 描述            | 分值    |
|-----|---------------|-------|
| 客观题 | 根据题目对错获得相应分值。 | 100 分 |

## (二) 复赛

| 指标    | 描述                 | 分值    |
|-------|--------------------|-------|
| 编程操作题 | 根据任务/程序完成情况获得相应分值。 | 100 分 |

## (三) 全国决赛

### 1. 小学低年级组、小学高年级组 (图形化)

| 指标  | 描述                       | 分值   |
|-----|--------------------------|------|
| 思想性 | 作品内容要求健康、积极向上,具有较为明确的设计思 | 15 分 |

|     |   |      |
|-----|---|------|
|     | 想；反映少年儿童的年龄心智特点和健康的思想。                                  |      |
| 完整性 | 不论是动画、故事、演示类还是互动、游戏类，作品必须要完整，要有开始和结束的按钮或者标识，要有一定的帮助和说明。 | 15 分 |
| 艺术性 | 反映角色表达的内容细节丰富、生动；界面美观，布局合理，设计富有新意。                      | 15 分 |
| 创造性 | 内容新颖，构思独特，设计合理；鼓励创新，创意设计成分多。                            | 15 分 |
| 技术性 | 通过多元的算法设计实现程序的丰富效果；各种衔接、交互流畅。                           | 40 分 |

## 2. 小学高年级组（Python）、初中组（Python）

| 指标   | 描述                | 分值       |
|------|-------------------|----------|
| 程序设计 | 根据程序最后返回结果获得相应分值。 | 满分 200 分 |

## 3. 初中组 (C++)：

| 指标   | 描述   | 分值       |
|------|--|----------|
| 程序设计 | 1. 每个题目预置 5-25 组测试数据，每组测试数据的分值均等。<br>2. 系统比对程序输出与正确输出，两者完全一致获得该组测试数据对应的分值，全部测试数据评测完毕后的分值总和为该题目的最终得分。 | 满分 600 分 |

## （四）不予评奖

### 1. 取消比赛资格

- （1）重复或虚假报名。
- （2）找他人提赛或替他人比赛。
- （3）参赛选手迟到 15 分钟以上。
- （4）参赛选手未到场比赛。

2. 参赛选手蓄意损坏比赛场地。
3. 参赛选手不听从裁判（评委）的指示。
4. 参赛选手比赛成绩为零分。
5. 参赛选手被投诉且成立。
6. 参赛选手参加多个赛项比赛。
7. 参赛选手比赛中与比赛无关人员沟通。
8. 在线比赛过程中，参赛选手端摄像头画面出现其他人员。

## 六、相关说明

1. 参赛作品须为原创，作品内容健康向上，不触犯国家法律法规，不得剽窃、抄袭、顶替他人作品，如因此引起任何法律纠纷，其法律责任由参赛选手本人承担，并取消选手的参赛资格和获奖资格。所有作品一经参赛，即视为参赛选手同意全国组委会拥有对其作品的使用权，同意组委会以任何形式对参赛作品进行展示和传播。

2. 每位指导教师同赛项限指导不超过 9 支队伍。

3. 本规则是实施裁判工作的依据，在竞赛过程中裁判（评委）有最终裁定权。凡是规则中没有说明的事项由裁判组决定。

4. 本赛项全国决赛各组别一等奖前三名获得者具有“恩欧希教育信息化发明创新奖”评选资格，评选方式另行通知。